



FÉDÉRATION
FRANÇAISE DE
TRIATHLON



UGSEL
NORMANDIE



RAIDS



NORMANDIE
nezer



CHAMPIONNAT UGSEL NORMANDIE

RAID

MERCREDI 12 AVRIL

SOURDEVAL (50)

Bonjour,

Voici les quelques infos pour vous aider à préparer au mieux ce Raid :

- **Rendez-vous** au champ de foire de Sourdeval à partir de 9H45.
- **Briefing** (Obligatoire pour tous) à 10H30.
- **Premier départ** à partir de 10H45 (Benjamins).
- **Equipes mixtes de 3 élèves**.
- Inscriptions sur USPORT pour le jeudi 6 avril 18h00

Les différents points de vigilance seront sécurisés par des bénévoles de Sourdeval. Certains collègues que je contacterai seront répartis sur le parcours pour animer quelques sections.

Les professeurs non concernés par ces missions pourront suivre leurs élèves sur différents points stratégiques.

Les Associations sportives sont responsables des doigts électroniques prêtés aux élèves (15 € sera facturé en cas de perte ou de casse).

ORGANISATION et Compétition:

- Pour les benjamins : environ 20 km de VTT (dont 6 de voie verte) et 3,5 km en course à pieds,
- Pour les Minimes, Juniors et Cadets : 23 km de VTT et 4,5 km de course à pieds.

Les élèves doivent avoir un VTT en état, un casque, des affaires de rechange à la fin de l'épreuve et pour l'épreuve de Kayak, ils doivent savoir nager.

L'aide mécanique ne sera possible qu'à un seul endroit au niveau du ravitaillement avant le relais VTT (section 6).

Les élèves devront avoir :

- Un tee-shirt au couleur de l'Association Sportive.
- Un porte carte par équipe (très fortement conseillé).
- Un casque à partir de la section 2.
- Un kit de réparation
- De l'eau et de quoi se ravitailler
- Un téléphone par équipe dans un sac congélation hermétique.
- Une couverture de survie par équipe

Pour toutes questions ou informations vous pouvez contacter Romain BISSON (bisson.romain61@gmail.com ou au 06 08 11 60 20)

Vous souhaitant bonne réception.

Romain Bisson,
Responsable RAID

- Informations et règlement National: <https://www.ugsel.org/competitions/sports-individuels/raid>

